



**Официални правила на Спешъл Олимпикс
(Извлечение)
член VIII – Футбол**

Официалните правила на Спешъл Олимпикс регулират състезанията на Спешъл Олимпикс по футбол. Като международна спортна програма, Спешъл Олимпикс прие тези правила, въз основа на правилата за футбол на ФИФА. Правилата на ФИФА се прилагат, доколкото не противоречат на Официалните правила на Спешъл Олимпикс. В случаите на противоречие ще се прилагат Официалните правила на Спешъл Олимпикс.

Важно: *Атлети със синдром на Даун, които имат диагноза за нестабилност на атлантовия преишен, не могат участват в занимания с футбол.*

Раздел. В. Състезателни правила

2. Състезания между отбори с по пет играча (на открито)

2.1. Игрално поле.

2.1.1. Игралното поле следва да бъде правоъгълно с максимални размери 50 м X 35 м и минимални размери 40м X 30 (20) м. По-малките игрални полета са препоръчителни за атлети с по-ниски възможности.

2.1.2. Игралното поле следва да бъде разчертано съгласно схемата.

2.1.3. Вратата следва бъде приблизително 4 (3) м x 2м

2.1.4. Препоръчителен терен за игра е тревист или друга безопасна настилка.

2.2. Топка: ... номер 5

2.3. Брой на играчи:

2.3.1. Отборите са от 5 играча, от които 3 СО атлета с интелектуални затруднения и 2 партньора без затруднения от масово училище. Всеки отбор може да има по 2 резерви – 1 СО атлет и 1 Партньор.

2.3.2. Мачовете се играят между два отбора, всеки от които се състои от по пет играча, единият от които следва да бъде вратар. Минимум трима играчи следва да са на игралното поле по всяко време на мача.

2.3.3. Смените не са ограничени по брой. Играчи могат да се връщат в игралното поле след като са били сменени. Смени могат да се правят по всяко време, когато топката е извън очертанятията на игралното поле, на полувремето, след отбелязването на гол, или по време на прекъсване за травма. Треньорът следва да подаде сигнал до главния съдия или до страничните съдии за извършването на смяна. Играчът може да влезе в игра само след сигнал на главния съдия.

2.4. Екипите на играчите следва да бъдат номерирани фланелки с различен за всеки от отборите цвят

2.5. Съдии: Един главен съдия

2.7. Продължителност на играта

2.7.1. Продължителността на играта следва да бъде две еднакви по време полувремена от петнадесет минути с полувреме от пет минути. Главният съдия е отговорен за контрола на времето

2.7.2. При равен резултат се дават две продължения по пет минути, в които се играе до “златен гол” (първият отбор отбелязал гол печели). Ако след продълженията резултатът е равен, мачът се решава чрез дузпи

2.8. Начало на играта

2.8.1. След първия удар от центъра топката следва да направи едно пълно завъртане преди да бъде докосната от друг играч.

2.9. Топка във и извън игралното поле

2.9.1. Когато топката напусне страничната линия, тя се вкарва в игра чрез удар с крак;

2.9.2. Когато топката напусне линията на врата, тя се вкарва в игра от вратаря (аут) или от удар с крак от страничния ъгъл (корнер);

2.9.3. За да бъде извън игралното поле, топката следва да е преминала изцяло съответната линия.

2.10. Вкарване на топка в игра от вратаря

2.10.1. Когато топката премине линията на вратата (без да има отбелязан гол), като последен с нея е играл нападащ играч, вратарят вкарва топката в игра чрез хвърляне с ръце от неговото наказателно поле. Топката трябва да бъде хвърлена извън наказателното поле, но не по-далече от централната линия (т.е. топката трябва да докосне терена или друг играч преди да премине през централната линия). Топката се смята за вкарана в игра от момента, в който напусне наказателното поле.

2.10.2. Правилото 2.10.1 се прилага и в случаите, когато вратарят е овладял топката с ръце, когато топката е била в игра.

2.10.3. Санкции за нарушения:

2.10.3.1. Ако топката, хвърлена от вратаря, напусне неговата половина от игрището без да е била докосната от друг състезател или без да е докоснала терена, главният съдия отсъжда непряк свободен удар за противниковия отбор, който може да се изпълни от всяка точка на централната линия.

2.10.3.2. Ако топката, хвърлена от вратаря, бъде докосната от противников играч в наказателното поле, топката трябва да бъде хвърлена отново.

2.11. **Правило за отсъждане на гол: както при 11-играча.** Цялата топка трябва изцяло да премине през гол линията вътре във вратата, за да се отсъди гол.

2.12. **Нарушения и лошо поведение:** както при 11-играча.

2.12.1 При непозволено стълкновение, сблъсък, игра с ръка се отсъжда пряк свободен удар. При възражения или опасна игра се отсъжда непряк свободен удар.

2.12.2. Не се отсъждат засади.

2.12.1. Ако играч е изключен от игра (получава два жълти или един червен картон), този играч не може да се включи в играта отново. Неговият отбор следва да играе две минути с играч по-малко, освен ако бъде вкаран гол преди изтичането на двете минути. В тези случаи се прилагат следните правила:

- А) Ако пет играча играят срещу четири и отборът с по-голям брой играчи отбележи гол, отборът с четири играча се допълва;
- Б) Ако двата отбора играят с по четири играча и бъде отбелязан гол, двата отбора се допълват;
- В) Ако пет играят срещу трима или четири срещу трима и отборът с по-голям брой играчи отбележи гол, отборът с трима играчи се допълва само с един играч;
- Г) Ако двата отбора играят с по трима състезатели и бъде отбелязан гол, двата отбора се допълват само с по един играч;
- Д) Ако отборът, отбелязал гола, е този с по-малък брой играчи, играта продължава без да се променя броя на играчите.

Контролът на двете минути е задължение на съдията-времеизмервач или на главния съдия.

Играчът, с който се извършва смяна след двете минути, може да влезе в игра само със съгласието на главния съдия и когато топката е извън очертаванията на игрището.

2.13. Изпълнение на пряк свободен удар от наказателното поле.

Прекият свободен удар, отсъден в полза на обраняващия се отбор в неговото наказателно поле, се изпълнява чрез хръляне с ръка от вратаря.

2.14. Свободен удар

2.14.1. Противниковите състезатели трябва да отстоят на поне 5м от топката при всеки свободен удар.

2.15. Наказателни удари (дузпа).

2.15.1. Наказателният удар се изпълнява от разстояние 7м от гол линията. Всички играчи, освен вратарят и изпълняващият, трябва да бъдат извън наказателното поле и полукръга. Вратарят трябва да стои на неговата/нейната гол линия до изпълнението на удара.

2.16. Вкарване на топката отстрани (страничен удар)

2.16.1. Когато цялата топка премине през страничната линия, тя се вкарва отново в игра чрез удар с крак, от мястото където е напуснала очертаванията на игрището (на страничната линия). Топката се вкарва в игра от играч от противниковия отбор на играча, последен играл с топката. Топката трябва да бъде неподвижна преди удара. Топката се счита в игра веднага, след като влезе в очертаванията на игрището. Вкараният топката в игра играч не може да играе с нея отново, докато топката не бъде докосната от друг състезател. Играчите от противниковия отбор следва бъдат на разстояние не по-малко от пет метра от мястото, от което се изпълнява страничния удар.

2.16.2. Не може да се отбелязва гол директно от страничен удар.

2.16.3. Вратарят не може да овладява с ръце топка, която му е подадена от страничен удар.

2.16.4. Санкции за нарушения: Ако играчът, изпълнил страничния удар, играе с топката преди тя да е била докосната от друг играч, се отсъжда непряк свободен удар в полза на противниковия отбор от място на нарушението.



**Спешъл
Олимпикс**
България

- 2.17. **Ъглов удар.** Както при 11-играча. Ъглов удар се отсъжда в ползва на атакуващия отбор, когато играч от отбраняващия се отбор извади топката извън неговата линия на вратата. При изпълнението на ъглов удар противниковите играчи трябва да са на разстояние не по-малко от 5 м от топката.